

モノグサ Monoxerの導入の背景とできること

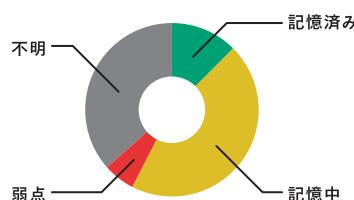
記憶度に合わせた 難易度変化

問題を解くたびに記憶状態を分析し、必要な問題を必要なだけ、忘れた頃も見計らって適切な難易度で出題します。いわば、個人の専用問題集が出来上がるようなイメージです。



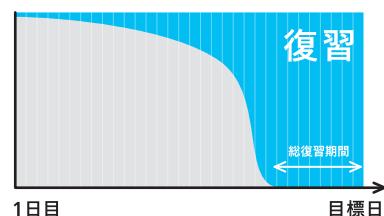
定着度を可視化

難易度ごとの正誤情報や回答履歴をすべて集計しており、「今どれだけ憶えているか」をAIが判定・計測します。これまで曖昧だった記憶度を客観的に、正確に測定することができます。



毎日の最適な 学習量を自動設計

学習の目標日を登録することで、期限までに憶えきれるよう毎日の学習内容を提案します。計画の内容は日々の取り組みに合わせてアップデートされ続けるので、着実な記憶定着ができます。



**憶えやすさと忘れにくさの双方から紙の学習より、
Monoxerの学習を推奨します。**



紙(単語帳など)

憶えやすい	問題形式	<input type="circle"/> 単語、ディクテーションなど様々な形式	<input checked="" type="circle"/> 問題の形式になっていない
忘れにくい	難易度変化・適応学習	<input type="circle"/> 択一や自由入力など自動で調整	<input checked="" type="circle"/> 自分で難易度調整をする必要あり
	学習時間・量	<input type="circle"/> 毎日の最適な学習量を自動設計	<input checked="" type="circle"/> 自分で憶えたと思うまで学習
その他	定着度の把握・可視化	<input type="circle"/> AIが記憶状況を客観的に判定し、%で表示	<input checked="" type="triangle"/> 自分の感覚で都度判断
	反復演習	<input type="circle"/> 忘却速度を加味して出題	<input checked="" type="triangle"/> 自分で都度判断して学習
	一覧性	<input checked="" type="triangle"/> 形式によっては冗長	<input type="circle"/> 一覧で見るのに適したレイアウト
	学習履歴	<input type="circle"/> 学習回数や時間帯を計測可能	<input checked="" type="triangle"/> 書き込みや汚れで判断

保護者の皆様へのお願い

端末の貸し出し

Monoxerはスマートフォン、タブレット上のアプリでご利用いただけます。生徒様が端末を持っていない場合は無理のない範囲で保護者様の端末をご活用いただけますと幸いです。



お取組み状況のご確認

アプリ上で学習回数や記憶状況など生徒様のお取組み状況をご確認いただけます。ぜひ生徒様とのコミュニケーションにご利用くださいませ

